

1
pae pl

I.C. "A. MUSCO"

Da: archimedecoop [archimedecoop@gmail.com]
Inviato: martedì 26 novembre 2013 11:44
A: undisclosed-recipients:
Oggetto: Gara di Scienze per la Scuola Primaria e Secondaria I grado - Invito per gli Insegnanti
Allegati: Ludum Science Competition - Regolamento.pdf; Manifesto Ludum.JPG

Oggetto: Gara di Scienze per la Scuola Primaria e Secondaria di I Grado

Alla Cortese Attenzione degli Insegnanti di Scienze

Gentili Insegnanti,

con la presente Ludum - Museo della Scienza ha il piacere di presentare e invitarvi a partecipare con le vostre classi a "**Ludum Science Competition 2014**", Gara di Scienze aperta agli studenti della Scuola Primaria e Secondaria di I Grado.

In allegato a questa E-mail trovate il Regolamento della Competizione che contiene tutte le informazioni relative a contenuti della gara, categorie di partecipanti, premi in palio, modalità e tempi di iscrizione.

Una volta visionato il Regolamento sarà possibile richiedere la Domanda di Partecipazione scrivendo all'indirizzo cooparchimede@alice.it o chiamando il numero 095/382529.

Per informazioni o chiarimenti sull'iniziativa potete contattarci anche all'indirizzo ludum@eliosetneo.it

Vi ricordiamo che LUDUM Museo della Scienza si trova all'interno del Polo commerciale Centro Sicilia in Contrada Cubba a Misterbianco (CT) ed è facilmente raggiungibile dalla Tangenziale ovest di Catania uscita San Giorgio.

Vi aspettiamo numerosi per condividere un'importante occasione per fare Scienza divertendosi e sviluppando la creatività dei bambini.

Buon lavoro e Buona Scienza a tutti!

Archimede Servizi (Gestione Ludum Science Center)

Tel. 095/382529

E.mail: cooparchimede@alice.it

Sito Web: www.museodellascienza.com

Facebook: "LUDUM - Museo del Gioco Scientifico"

NB In qualsiasi momento potete chiedere la cancellazione dalla lista dei destinatari delle nostre comunicazioni scrivendoci all'indirizzo archimedecoop@gmail.com.



Museo della Scienza

(c/o Polo Commerciale Centro Sicilia, Contrada Cubba - Misterbianco CT)

- LUDUM SCIENCE COMPETITION 2014 -

Gara di Scienze per la Scuola Primaria e Secondaria di primo grado

PRESENTAZIONE

“Ludum Science Competition 2014” è una Gara di Scienze che si rivolge agli studenti della Scuola primaria e della Scuola secondaria di primo grado.

Ciascun partecipante (singolo o classe) ha la possibilità di presentare un proprio esperimento ad una commissione di esperti scienziati e docenti che ne valuteranno il contenuto scientifico e l'originalità. L'esperimento deve essere una realizzazione relativa ad argomenti scientifici (Fisica, Biologia, Chimica, Astronomia, Matematica, Geologia, Scienze naturali,...) che vada a dimostrare una particolare legge o fenomeno della natura o un aspetto tecnologico. L'esperimento può ispirarsi ad uno già esistente o essere totalmente innovativo; può essere una semplice dimostrazione fatta in loco o una riproduzione in scala (modellino) di una macchina o centrale. Per la realizzazione dell'esperimento i partecipanti possono trarre ispirazione da libri scientifici, siti web, mostre scientifiche, exhibits scientifici, filmati visti in televisione o altro ancora.

Gli esperimenti in gara saranno esposti durante la manifestazione “Marzo e Scienza” che si svolgerà presso il Museo della Scienza “LUDUM” dal 10 al 30 marzo 2014.

Il pubblico e le scolaresche in visita potranno così ammirare i lavori realizzati dai partecipanti. Durante la presentazione pubblica, che si svolgerà la prima Domenica di apertura della manifestazione (il 16 marzo 2014), un'apposita commissione visionerà e testerà ciascun elaborato al fine di fornirne un giudizio insindacabile. L'ultima Domenica della manifestazione (il 30 Marzo 2013, ore 16.30) si svolgerà la cerimonia di premiazione.

Il Concorso prevede 3 Categorie di partecipanti:

- Primi passi nella Scienza: Bambini delle classi prime e seconde della scuola primaria
- Scienziati Esordienti: Bambini delle classi terze, quarte e quinte della scuola primaria
- Allievi Scienziati: Ragazzi della scuola secondaria di primo grado

Il miglior progetto di ciascuna categoria riceverà un divertente e interessante premio a carattere didattico/scientifico del valore equivalente non inferiore a € 100.

REGOLAMENTO

- 1.** Possono partecipare alla Gara di Scienze tutti gli studenti iscritti ad una scuola primaria o secondaria di primo grado della Regione Sicilia.
- 2.** La Gara prevede tre categorie di partecipanti (v.sopra): Primi passi nella Scienza (prima e seconda, scuola primaria), Scienziati Esordienti (terza, quarta e quinta, scuola primaria), Allievi Scienziati (scuola secondaria di primo grado). Per ogni categoria la giuria selezionerà un vincitore.
- 3.** Alla gara sono ammessi sia singoli studenti che classi o gruppi di studenti che potranno iscriversi alla competizione mediante la compilazione della Domanda di Partecipazione alla gara (v. dopo). Nella fase di progettazione e realizzazione i partecipanti potranno farsi aiutare da altre persone ma al momento della presentazione pubblica alla giuria solo chi è iscritto alla gara potrà presentarsi e quindi illustrare il progetto nei suoi dettagli e condurre la dimostrazione.
- 4.** La Domanda di Partecipazione alla Gara può essere richiesta scrivendo all'indirizzo e-mail cooparchimede@alice.it . Nei prossimi giorni sarà inoltre possibile scaricare il modulo da una delle sezioni del sito web del Museo: www.museodellascienza.com o visionarlo sulla Pagina Facebook "Ludum - Museo del Gioco Scientifico Catania".
- 5.** La Domanda di Partecipazione va inoltrata entro e non oltre il 15 Febbraio 2014 compreso (pena l'esclusione dalla partecipazione alla Gara) via e-mail all'indirizzo cooparchimede@alice.it o via fax al numero: 06233238481. L'iscrizione e la Partecipazione alla Gara sono totalmente gratuite.
- 6.** La Giuria avrà il compito di valutare l'originalità del progetto, la sua funzionalità, il suo contenuto scientifico, l'allestimento, l'impegno nella realizzazione e soprattutto la capacità del partecipante di fornire un'adeguata spiegazione del proprio progetto.
- 7.** La Giuria sarà composta da 5 esperti (Ricercatori, Docenti, Divulgatori Scientifici, Tecnici,...)
- 8.** Ogni giurato darà ad ogni progetto un giudizio su una scala da uno a dieci, frutto di un'attenta analisi dei vari aspetti citati in precedenza. Il voto del giurato è segreto e sarà comunicato alla Commissione di premiazione che avrà il compito di sommare i voti dei cinque giurati per ciascun esperimento in gara e di stilare la classifica finale. Il voto di ciascun giurato sarà scritto su un biglietto bianco in cui verrà indicato solo il nome o il numero di registrazione dell'esperimento. Tale biglietto dovrà essere consegnato chiuso alla Commissione di premiazione.
- 9.** La Classifica finale sarà comunicata dal Presidente della Commissione di premiazione alla fine della valutazione di tutti gli esperimenti in concorso da parte della giuria. Saranno resi noti solo i vincitori di ognuna delle tre categorie. E' previsto un solo premio per categoria.
- 10.** Verranno premiati solo i primi classificati di ogni categoria in gara, mentre tutti gli altri partecipanti riceveranno un attestato di partecipazione.
- 11.** In caso di parità di giudizio il Presidente della Commissione di premiazione chiederà ad ogni singolo giurato di pronunciare segretamente una sua preferenza riguardo agli esperimenti pari merito. Ogni singolo giurato potrà esprimere la propria preferenza per solo un esperimento scrivendone il nome o il numero di registrazione su un biglietto bianco che consegnerà chiuso al Presidente della commissione di premiazione. Alla fine l'esperimento/i che riceverà più preferenze

precederà in classifica l'esperimento/i con meno preferenze. Nel caso in cui ci sia ancora parità tra gli esperimenti in gara, anche dopo il voto di preferenza dei giurati, la giuria prenderà, di comune accordo e in segreto, una scelta motivata al fine di stilare le varie posizioni in classifica per gli esperimenti pari merito che saranno comunicate al Presidente della commissione di premiazione.

12. Il Giudizio della Giuria è insindacabile.

13. I membri della Giuria vengono scelti dal gruppo promotore della manifestazione.

14. I partecipanti regolarmente iscritti dovranno allestire il proprio esperimento all'interno dello spazio espositivo in cui si svolgerà la manifestazione già a partire dal 15 Febbraio 2014. Gli esperimenti rimarranno in mostra per tutta la durata della manifestazione.

15. Alla fine della manifestazione gli esperimenti saranno riconsegnati ai rispettivi proprietari.

16. I Partecipanti alla manifestazione si impegnano ad accettare il presente Regolamento in ogni suo punto, come specificato nella Domanda di Partecipazione alla competizione.

Cordialmente,

Archimede Servizi Catania

(Ente promotore di Ludum Science Competition 2014 e Gestore Ludum Museo della Scienza)

Tel. 095/382529

E-mail Informazioni: ludum@eliosetneo.it, archimedecoop@gmail.com

E-mail Iscrizioni gara: cooparchimede@alice.it

Facebook: "LUDUM Museo del Gioco Scientifico Catania"

Web: www.museodellascienza.com

la Scienza... un gioco!

Più di 80 esperienze
scientifiche interattive

Laboratori di chimica,
elettricità, suono,
cucina molecolare

 **La casetta
di Bea** Asilo nido, baby parking,
doposcuola, compleanni
lucasettadibea@eliosetneo.it



ludum
museo della Scienza



EBENE



Contrada Cubba presso Centro Sicilia
tel. 095382529 - cooparchimede@alice.it